

Först och främst, tack för ditt deltagande!

(Vänligen stäng av din mobiltelefon. Tack!)

I denna sekvens av uppgifter kommer vi att undersöka arbetsminnet. Vi använder arbetsminnet för att komma ihåg saker under en kortare tidsperiod, till exempel ett telefonnummer under tiden det tar att slå numret. Arbetsminnet är även av vikt vid utförandet av mer komplexa vardagssysslor, exempelvis för att förstå text man läser eller hör, eller för att resonera eller räkna.

Totalt kommer du att utföra fyra korta uppgifter.

Tryck på valfri tangent för att läsa instruktionerna till den första uppgiften.

UPPGIFT: Uppdatering av minnet

Denna uppgift rör din förmåga att uppdatera minnet på information. 3 till 5 rutor kommer att visas på skärmen och i varje ruta visas en siffra under 1 sekund. Din uppgift är att komma ihåg vilken siffra som fanns i vilken ruta.

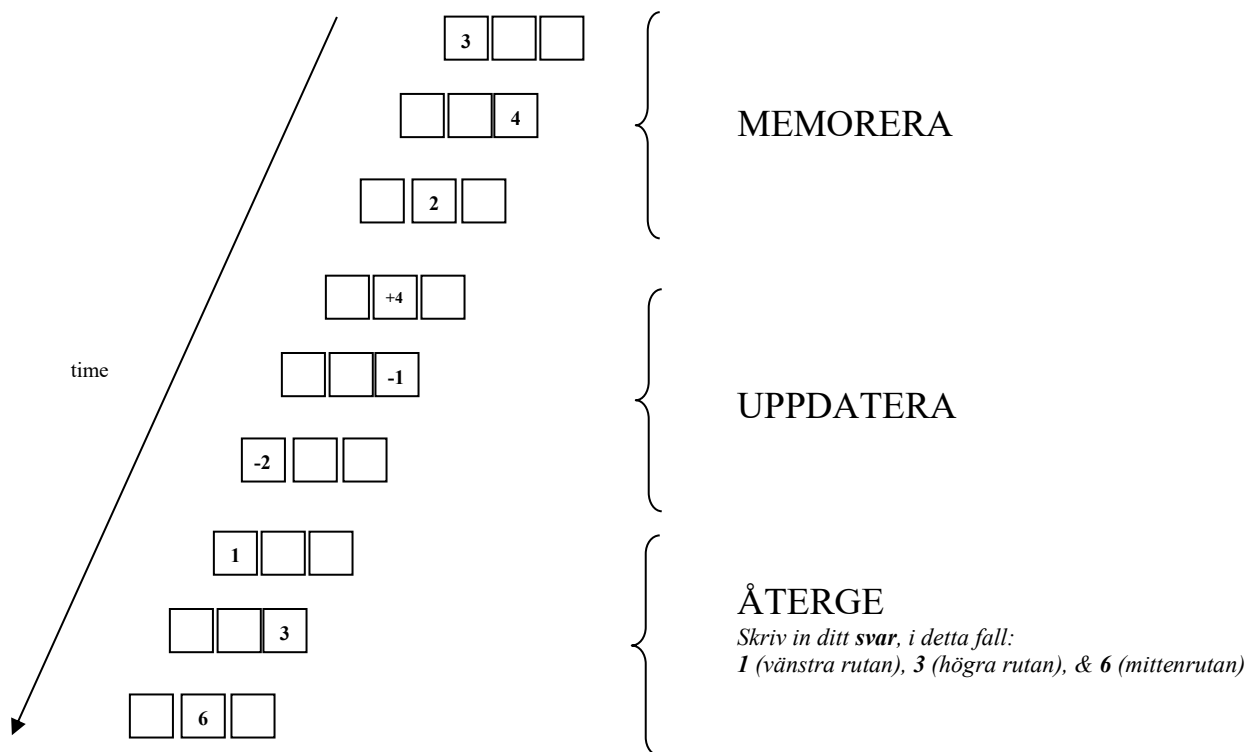
Efter att en siffra har syns i varje ruta (se *MEMORERA på nästa bild*) visas det i respektive ruta en sekvens av räkneoperationer, exempelvis "+2" eller "-4" (se *UPPDATERA på nästa bild*). Din uppgift är att tillämpa operationen på den aktuella siffran som du har memorerat från rutan. Du ska sedan komma ihåg resultatet av operationen. När en ny operation dyker upp i rutan applicerar du den på det aktuella resultatet och uppdaterar minnet ytterligare en gång. På så sätt **kommer du alltid ihåg det senast beräknade resultatet**.

Slutligen visas ett frågetecken i varje ruta. Som svar anger du den aktuella siffran för varje ruta (se *ÅTERGE på nästa bild*). Skriv in rätt svar med hjälp av sifvertangenterna.

Tryck på valfri tangent för att fortsätta...

Ett exempel med tre rutor:

S:



Tryck på valfri tangent för att fortsätta...

Vi kommer att ta flera pauser där du kan vila.

Före det riktiga testet kommer du att få göra två övningsförsök. Efter övningarna tar vi en paus, så ställ gärna frågor nu eller efter övningarna.

Har du några frågor? - Fråga försöksledaren!

Tryck på valfri tangent för att fortsätta och starta uppgiften...

UPPGIFT: Räknespann

Denna uppgift rör din förmåga att utföra huvudräkning och att komma ihåg ny information. Du kommer därför att utföra **två uppgifter samtidigt**:

Första uppgiften: Du kommer att visas ett antal enkla ekvationer och din uppgift är att bedöma om de är korrekta eller inte. Till exempel är $4+3$ lika med 7, medan $10-1$ inte är lika med 8.

Varje ekvation visas på skärmen under 3 sekunder. Du ska ta ditt beslut medan ekvationen visas på skärmen. Använd **höger piltangent** ➡ för att svara **"Ja, ekvationen är korrekt"** och **vänster piltangent** ⬅ för **"Nej, ekvationen är inte korrekt"**. Det är viktigt att du får minst 85% rätt, så försök att undvika misstag när du svarar i tid.

Andra uppgiften: Efter varje ekvation kommer en bokstav att visas på skärmen. **Memorera bokstäverna i den exakta ordning som de presenteras.**

När bokstaven försvinner visas nästa ekvation, och så fortsätter det fram tills ett "?" visas på skärmen. Det är signalen för att det är dags att återge.

Tryck på valfri tangent för att fortsätta...

Som svar på frågan “?” återger du i rätt ordning de bokstäver du memorerat. Skriv in rätt bokstav med hjälp av tangentbordet. Om du inte kommer ihåg en viss bokstav ska du inte hoppa över den, försök i stället att gissa den bokstav som saknas.

Ett test innehåller 4 till 8 ekvationer, och därmed 4 till 8 bokstäver som ska memoreras.

Vi kommer att ta flera pauser där du får möjlighet att vila.

Vi börjar med 3 övningsförsök. Efter övningarna blir det en paus, så ställ gärna frågor nu eller efter övningarna.

Har du några frågor? - Fråga försöksledaren!

Tryck på valfri tangent för att fortsätta och starta uppgiften...

UPPGIFT: Meningsspann

Denna uppgift är väldigt lik den förra och rör din förmåga att förstå en text och samtidigt komma ihåg ny information. Alltså kommer du återigen att utföra två uppgifter samtidigt:

Första uppgiften: Du ska läsa en sekvens av meningar och din uppgift är att **bedöma om varje enskild mening är sann eller falsk**, det vill säga om den är begriplig eller inte. Till exempel är meningen "Alla träd är växter" sann, medan "En människa har en svans" falsk.

Varje mening kommer att visas på skärmen under 5 sekunder. Du ska ta ett beslut medan meningen visas på skärmen. Precis som tidigare använder du **höger piltangent ➡** för "Ja, den här meningen är begriplig" och **vänster piltangent ⬅** för "Nej, den här meningen är inte begriplig". Återigen är det viktigt att du får minst 70% rätt, så försök att undvika misstag när du svarar i tid.

Tryck på valfri tangent för att fortsätta...

Andra uppgiften: Efter varje mening kommer en bokstav att visas på skärmen.
Memorera bokstäverna i den exakta ordning som de presenteras.

I slutet av meningen visas återigen ett "?" som uppmanar dig att komma ihåg bokstäverna i rätt ordning. Om du inte kommer ihåg en viss bokstav ska du inte hoppa över den, försök i stället att gissa den bokstav som saknas.

Ett test innehåller 4 till 8 meningar och därmed 4 till 8 bokstäver som ska memoreras och återges i rätt ordning vid testets slut.

Vi kommer återigen att ta flera pauser och 3 övningsförsök.

Har du någon fråga? - Fråga försöksledaren!

Tryck på valfri tangent för att fortsätta och starta uppgiften...

UPPGIFT: Rumsligt korttidsminne

Denna uppgift rör korttidsminnet för rumslig information.

Du kommer att se ett rutnät av celler på skärmen. Vid varje försök kommer en sekvens av prickar att dyka upp i några av cellerna i nätet. Din uppgift är att **memorera de celler där prickarna visades**.

Mellan 2 till 6 prickar visas vid varje försök.

Efter att alla prickar har visats kommer meddelandet "*Slut – Vänligen sätt ut prickarna*" upp på skärmen. Placera ut prickarna i det tomma rutnätet genom att med musen klicka på de celler som innehöll prickarna.

Genom att klicka på en prick igen tar du bort den. Du kan alltså ändra prickarnas placering hur många gånger som helst.

Tryck på valfri tangent för att fortsätta...

Det viktigaste är inte att få rätt på de exakta cellerna i rutnätet. Det som är viktigt är en korrekt återgivning av **de rumsliga relationerna mellan prickarna**. Du ombeds alltså att rita rätt mönster, men mönstret behöver inte vara på rätt plats.

När du har återgett så många prickar som visades i det aktuella försöket kommer en "Nästa"-knapp att visas på skärmen. Klicka på "Nästa" när du är klar och nöjd med dina svar.

Två övningsförsök kommer att genomföras. Efter det tar vi en liten paus, så ställ gärna frågor nu eller efter övningen.

Har du några frågor? - Fråga försöksledaren!

Tryck på valfri tangent för att fortsätta och starta uppgiften...