

**Najprej se vam zahvaljujemo za sodelovanje!**

**(Prosimo, izklopite svoj mobilni telefon. Hvala!)**

V tem sklopu nalog raziskujemo delovni spomin. Delovni spomin uporabljamo za kratkoročno zapomnitev stvari, na primer telefonske številke (zapomnimo si jo za toliko časa, kolikor ga rabimo, da številko vnesemo v telefon). Delovni spomin je pomemben tudi pri zahtevnejših vsakodnevnih opravilih, na primer za razumevanje besedila, ki ga preberemo ali slišimo, za sklepanje in reševanje matematičnih nalog.

Čakajo vas 4 kratke naloge.

Pritisnite katerokoli tipko, da preberete navodila za prvo nalogo.

**NALOGA: Posodabljanje spomina**

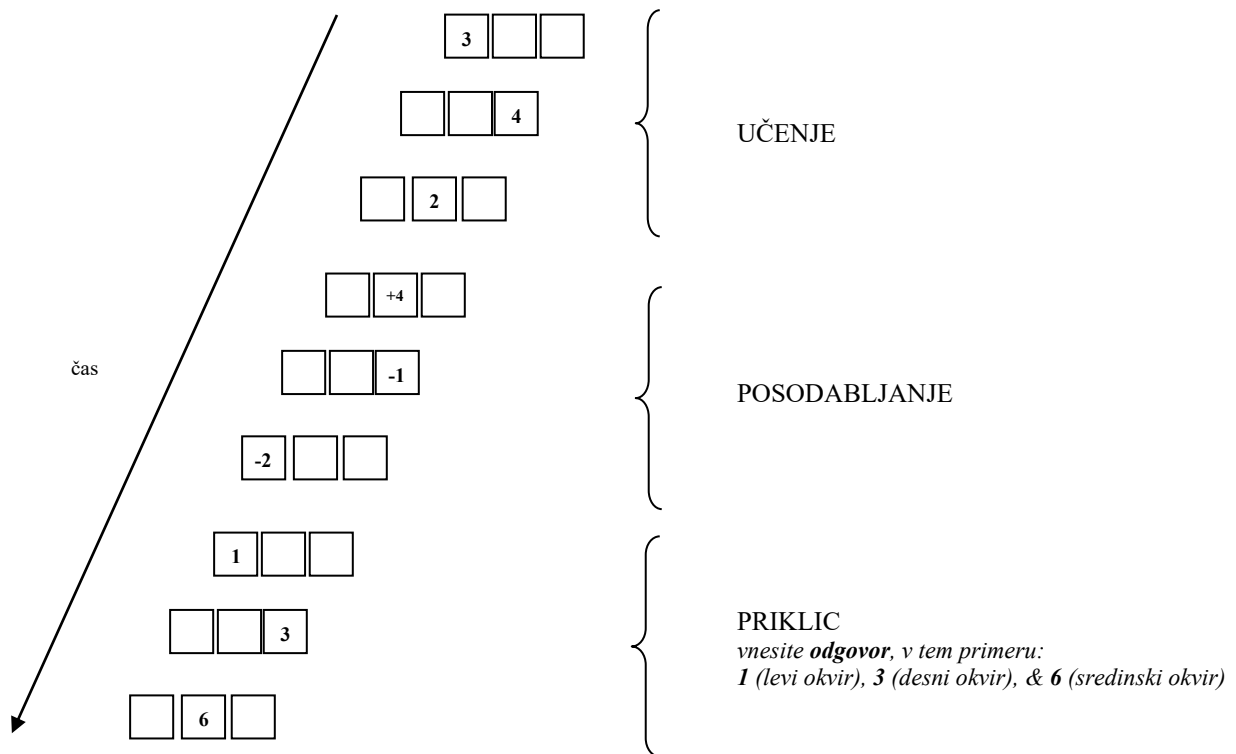
Ta naloga preverja vašo sposobnost posodabljanja informacij v spominu. Na zaslonu se bo pokazalo več pravokotnih okvirjev (od 3 do 5 okvirjev). V vsakem okvirju se bo za 1 sekundo prikazala številka. Vaša naloga je, da si zapomnite, katera številka je bila v katerem okvirju.

Po prikazu številke v vsakem okvirju (*UČENJE na naslednji sliki*), boste videli zaporedje aritmetičnih operacij, prikazanih v posameznih okvirjih, na primer "+2" ali "-4" (*POSODABLJANJE na naslednji sliki*). Vaša naloga je, da na trenutni zapomnjeni številki iz tega okvirja izvedete dano operacijo. Od takrat naprej si zapomnite rezultat operacije. Ko se v istem okvirju prikaže nova operacija, jo izvedite na trenutn zapomnjenemu rezultatu in znova posodobite vsebino tega okvirja v spominu. Tako si **vedno zapomnite zadnji izračunani rezultat za vsak okvir**.

Na koncu se bodo v vsakem okvirju prikazali vprašaji, kar pomeni, da morate vnesti trenutno zapomnjeno vsebino posameznega okvirja kot odgovor (*PRIKLIC na naslednji sliki*). Pravilen odgovor vnesite s številskimi tipkami.

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje ...

Primer s 3 okvirji:



Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje ...

Izvedli bomo več odmorov, med katerimi si lahko odpočijete.

Pred samo nalogo boste izvedli dva poskusna primera za vajo. Po vaji bo sledil odmor; če imate vprašanja, jih lahko postavite zdaj ali po vaji.

Imate vprašanja? — Prosimo, vprašajte eksperimentatorja!!

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje in začetek naloge ...

**NALOGA: Operacijski razpon**

Ta naloga preverja vašo sposobnost izvajanja mentalne aritmetike in hkratnega pomnjenja novih informacij. Izvajali boste torej **dve nalogi hkrati**:

Prva naloga: Pokazali vam bomo več enostavnih aritmetičnih izrazov, vi pa boste **ocenili pravilnost vsakega izraza**. Na primer,  $4 + 3$  je enako 7,  $10 - 1$  pa ni enako 8.

Vsaka enačba bo na zaslonu ostala samo 3 sekunde. Pravilnost presodite med tem, ko je enačba na zaslonu. Uporabite **desno smernico ➡ za odgovor "Da, enačba je pravilna,"** in **levo smernico ⬅ za odgovor "Ne, ta enačba ni pravilna"**. Pomembno je, da pravilno odgovorite v vsaj 85 % primerov, zato poskusite odgovarjati pravočasno in čim bolj pravilno.

Druga naloga: Po **vsaki** enačbi se bo na zaslonu pojavila črka. **Zapomnite si te črke v točno takem zaporedju, kot so bile prikazane.**

Ko črka izgine zaslona, se bo pojavila naslednja enačba, vse dokler se ne pojavi "?", ki nanizanja začetek priklica.

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje ...

V odziv na “?” z uporabo tipkovnice ponovite zapomnjene črke v pravilnem vrstnem redu V primeru, da se določene črke ne morete spomniti, je ne preskočite, temveč poskusite ugibati.

Vsak poskus obsega od 4 do 8 enačb ter 4 do 8 črk, ki si jih morate zapomniti.

Izvedli bomo, med katerimi si lahko odpočijete.

Začeli bomo s 3 primeri za vajo. Po vaji bo sledil odmor; vprašanja lahko postavite zdaj ali po vaji.

Imate vprašanja? — Prosimo, vprašajte eksperimentatorja!!

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje in začetek naloge ...

**NALOGA: Stavčni razpon**

Ta naloga je zelo podobna prejšnji in preverja vašo sposobnost razumevanja besedila ter sočasnega pomnjenja novih informacij. Spet boste izvajali dve nalogi hkrati:

Prva naloga: Prebrali boste zaporedje povedi in **za vsako ocenili, ali drži ali ne drži**; torej ali je smiselna ali ne. Na primer, "Vsa drevesa so rastline," drži, nasprotno pa trditev "Človek ima rep," ne drži.

Vsaka poved bo na zaslonu ostala le 5 sekund. Pravilnost presodite med tem, ko je poved na zaslonu. Kot v prejšnji nalogi, **uporabite tipko z desno puščico ➡**, če menite **"Da, ta poved je smiselna,"** in **tipko z levo puščico ⬅**, če menite **"Ne, ta poved ni smiselna"**. Pomembno je, da je vsaj 70 % vaših odgovorov pravilnih, zato poskusite odgovarjati pravočasno in čim bolj pravilno.

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje ...

Druga naloga: Po **vsaki** povedi se bo na zaslonu pojavila črka. **Zapomnite si te črke v točno takem zaporedju, kot so bile prikazane.**

Na koncu se bo ponovno pojavil “?”, ki od vas zahteva, da ponovite prikazane črke v pravilnem zaporedju. V primeru, da se določene črke ne morete spomniti, je ne preskočite, temveč poskusite ugibati.

Vsak poskus obsega od 4 do 8 povedi ter 4 do 8 črk, ki si jih morate zapomniti in na koncu poskusa ponovite v pravilnem zaporedju.

Ponovno bomo izvedli več odmorov in 3 primere za vajo.

Imate vprašanja? — Prosimo, vprašajte eksperimentatorja!!

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje in začetek naloge ...

**NALOGA: Prostorski kratkoročni spomin**

Ta naloga preverja kratkoročni spomin za prostorske informacije.

Na zaslonu boste videli mrežo celic. V vsakem poskusu se bodo v nekaterih celicah te mreže zaporedoma prikazovale pike, vsaka za eno sekundo. Vaša naloga je, da si **zapomnite, v katerih celicah so se pojavile pike.**

Vsak poksus bo obsegal 2 do 6 pik.

Ko bodo prikazane vse pike, se bo pojavilo sporočilo "Prosimo, narišite pike". Zatem narišite pike v prazno mrežo tako, da z miško kliknete na celice, za katere se spomnite, da so vsebovale pike.

Piko lahko izbrišete tako, da znova kliknete nanjo. Tako lahko spremenite lokacijo pik kolikokrat želite.

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje ...



Ni pomembno, da zadanete točne celice v mreži. Pomembno je, da pravilno ponovite **prostorske odnose med pikami**. Vaša naloga je torej narisati pravi vzorec pik, ni pa nujno, da je vzorec narisana na pravilni lokaciji.

Ko boste priklicali toliko pik, kolikor jih je bilo prikazanih v posameznem poskusu, se bo na zaslonu pojavil gumb »*Naprej*«. Kliknite na gumb »*Naprej*«, ko boste zaključili in boste zadovoljni s svojimi odgovori.

Najprej sledita dva poskusa za vajo. Po vaji bo sledil odmor; če imate vprašanja, jih lahko postavite zdaj ali po vaji.

Imate vprašanja? — Prosim, vprašajte eksperimentatorja!!

Pritisnite katerokoli tipko za nadaljevanje in začetek naloge ...