

Innanzitutto, grazie per la tua partecipazione!

(Per favore, spegni il tuo telefonino, grazie!)

In questa serie di compiti studiamo la memoria di lavoro. Usiamo la nostra memoria di lavoro per ricordare informazioni come il numero di telefono per un breve periodo di tempo (per esempio, il tempo necessario per digitarlo). La memoria di lavoro è importante anche in attività quotidiane più complesse, come comprendere un testo letto o ascoltato, ragionare, e fare calcoli a mente.

Ci saranno 4 brevi compiti in tutto.

Premi un tasto qualsiasi per leggere le istruzioni del tuo primo compito.

COMPITO: Aggiornamento della Memoria

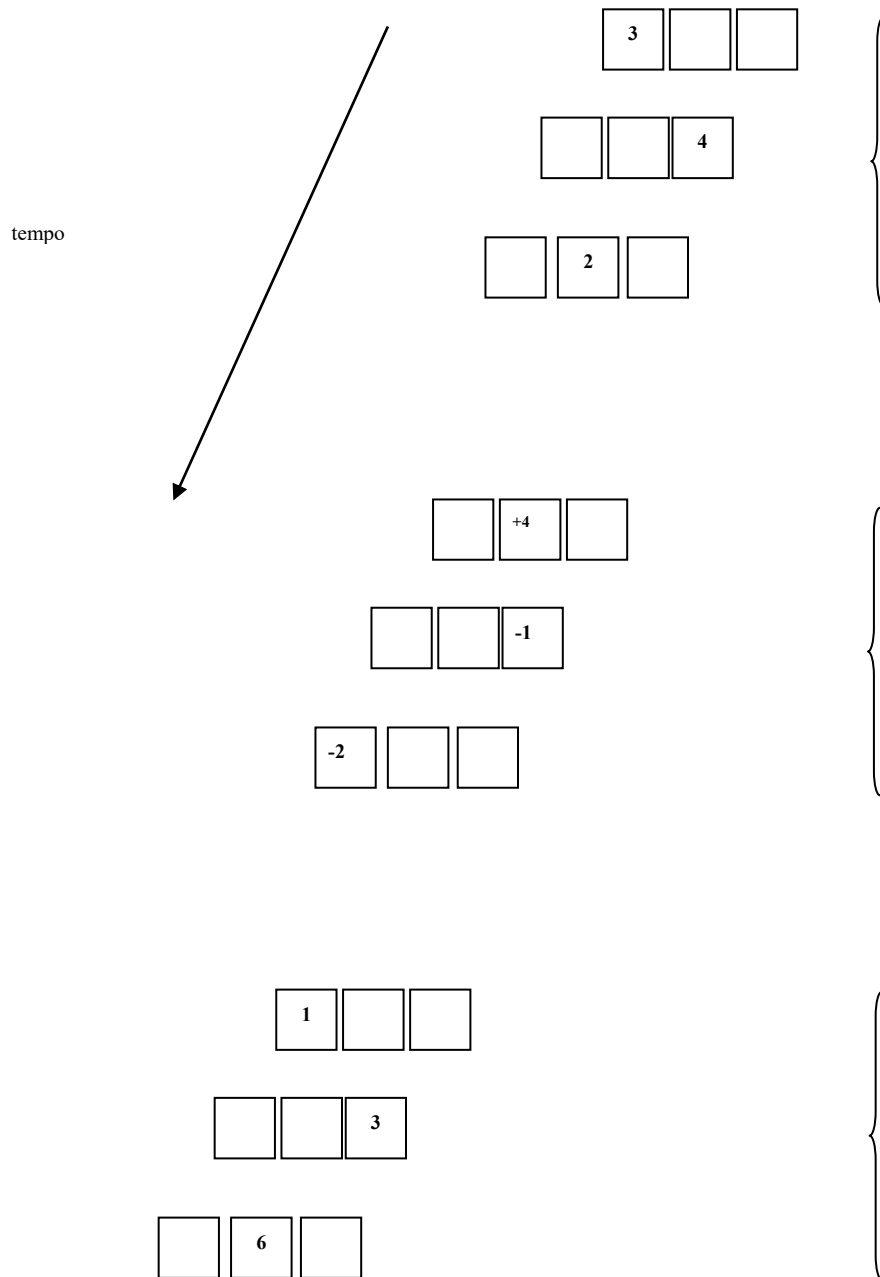
Questo compito riguarda la tua abilità di aggiornare le informazioni presenti nella memoria. Sullo schermo appariranno vari riquadri rettangolari (tra 3 e 5). In ogni riquadro, una cifra apparirà per 1 secondo. Il tuo compito è ricordare quale cifra si trova in ogni riquadro.

Dopo che una cifra è stata mostrata in ogni riquadro (*fase MEMORIZZA nella figura che segue*), vedrai una sequenza di operazioni aritmetiche mostrate in singoli riquadri, per esempio “+2” o “-4” (*fase AGGIORNA nella figura che segue*). Il tuo compito è di applicare ogni operazione alla cifra che hai memorizzato per quel riquadro. Da quel momento, ricorda il risultato dell'operazione. Quando un'altra operazione apparirà nello stesso riquadro, applicala al risultato attualmente memorizzato e aggiorna di nuovo il contenuto di quel riquadro nella tua memoria. Dunque, **ricorda sempre l'ultimo risultato calcolato in ogni riquadro**.

Infine, in ogni riquadro appariranno dei punti interrogativi, che indicheranno quando inserire il contenuto attualmente memorizzato per ciascun riquadro (*fase RICHIAMA nella figura che segue*). Digita la risposta corretta usando i numeri della tastiera.

Premi un tasto qualsiasi per proseguire...

Esempio con 3 riquadri:



Premi un tasto qualsiasi per proseguire...

Ci saranno diverse pause durante le quali potrai riposarti.

Prima del test ci saranno due prove di allenamento. Ci sarà una pausa dopo ogni prova di allenamento; sentiti libero/a di fare domande adesso o dopo le prove di allenamento.

Domande? — Chiedi al ricercatore!!

Premi un tasto qualsiasi per iniziare il compito...

COMPITO: Span Operativo

Questo compito riguarda la tua capacità di eseguire calcoli a mente e, allo stesso tempo, ricordare nuove informazioni. Dunque, svolgerai **due compiti contemporaneamente**.

Primo compito: Ti verranno mostrati semplici calcoli aritmetici e ti verrà chiesto di **giudicare se ognuno di essi è corretto**. Per esempio, $4 + 3$ è uguale a 7, ma $10 - 1$ non è uguale a 8.

Ogni equazione rimarrà sullo schermo per soli 3 secondi. Prendi la tua decisione mentre l'equazione è sullo schermo. Usa la **freccia destra** ➡ per **“Sì, l'equazione è corretta”** a la **freccia sinistra** ⬅ per **“No, l'equazione non è corretta”**. È fondamentale che tu risponda correttamente ad almeno l'85% delle equazioni. Quindi, mentre rispondi nel limite di tempo, cerca di evitare errori.

Secondo compito: Dopo **ogni** equazione, una lettera apparirà sullo schermo. **Memorizza queste lettere nell'ordine esatto in cui vengono presentate**.

Quando la lettera scompare, vedrai apparire la prossima equazione, e così via, finché non compare un “?” che indica l'inizio della fase di richiamo.

Premi un tasto qualsiasi per proseguire...

Inserisci le lettere memorizzate nel loro ordine corretto quando appare '?', usando la tastiera. Se non riesci a ricordare una lettera specifica non saltarla, ma cerca di indovinarla.

Una prova contiene tra le 4 e le 8 equazioni e quindi tra le 4 e le 8 lettere da memorizzare.

Ci saranno diverse pause durante le quali potrai riposarti.

Cominceremo con 3 prove d'allenamento. Ci sarà una pausa dopo l'allenamento; sentiti libero/a di fare domande adesso o dopo la prova di allenamento.

Domande? — Chiedi al ricercatore!!

Premi un tasto qualsiasi per iniziare il compito...

COMPITO: Span di frasi

Questo compito è molto simile al precedente, e riguarda la tua capacità di comprendere un testo e allo stesso tempo ricordare nuove informazioni. Dunque, svolgerai di nuovo due compiti contemporaneamente.

Primo compito: Leggerai una sequenza di frasi e dovrai **giudicare se ognuna di esse è vera o falsa**, quindi, se ha senso oppure no. Per esempio, “Tutti gli alberi sono piante” è vera; invece, “Un essere umano ha una coda” è falsa.

Ogni frase rimarrà sullo schermo per soli 5 secondi. Prendi la tua decisione mentre la frase è sullo schermo. Come prima, usa la **freccia destra ➡** per **“Sì, questa frase ha senso”** e la **freccia sinistra ←** per **“No, questa frase non ha senso”**. Di nuovo, è fondamentale che tu classifichi correttamente il 70% delle frasi, quindi, pur rispondendo nel limite di tempo, cerca di evitare errori.

Premi un tasto qualsiasi per proseguire...

Secondo compito: dopo **ogni** frase, una lettera apparirà sullo schermo. **Memorizza queste lettere nell'ordine esatto in cui verranno presentate.**

Di nuovo, alla fine apparirà un '?', segnalandoti di inserire le lettere nell'ordine corretto. Se non riesci a ricordare una lettera non saltarla, ma cerca di indovinarla.

Una prova contiene tra le 4 e le 8 frasi e quindi tra le 4 e le 8 lettere da memorizzare che devono essere richiamate nell'ordine corretto alla fine della prova.

Ci saranno di nuovo diverse pause e 3 prove di allenamento.

Domande? — Chiedi al ricercatore!!

Premi un tasto qualsiasi per iniziare il compito...

COMPITO: Memoria spaziale a breve termine

Questo compito riguarda la memoria a breve termine per le informazioni spaziali.

Vedrai una griglia di celle sullo schermo. In ogni prova, dei punti verranno mostrati in sequenza, ognuno per un secondo, in alcune celle della griglia. Il tuo compito è di **memorizzare le celle in cui i punti sono apparsi**.

Ogni prova avrà tra i 2 e i 6 punti.

Quando tutti i punti sono stati mostrati, apparirà il messaggio **“Disegna i punti”**. A quel punto, posiziona i punti nella griglia vuota sullo schermo cliccando con il mouse sulle celle che ricordi contenere i punti.

Puoi cancellare un punto cliccando di nuovo su di esso. Quindi, puoi cambiare la posizione dei punti quante volte vuoi.

Premi un tasto qualsiasi per proseguire...

Non è importante che tu indovini le celle esatte nella griglia. Ciò che importa è che la relazione spaziale tra i punti sia riprodotta correttamente. In altre parole, dovrai disegnare il giusto schema di punti, ma lo schema non deve per forza essere nella posizione esatta.

Quando avrai ricordato lo stesso numero di punti mostrati durante la prova, il tasto “*Avanti*” apparirà sullo schermo. Fai clic su “*Avanti*” quando hai finito e sei soddisfatto delle tue risposte.

Ci saranno due prove d'allenamento. Ci sarà una pausa dopo l'allenamento. Sentiti libero/a di fare domande adesso o dopo la prova di allenamento.

Domande? — Chiedi al ricercatore!!

Premi un tasto qualsiasi per iniziare il compito...

