

Ensinnäkin, kiitos osallistumisestasi!

(Sammuta matkapuhelimesi, kiitos!)

Tässä tehtäväsarjassa tutkimme työmuistia. Käytämme työmuistia muistamaan asioita, kuten puhelinnumeron, lyhyen ajan verran (esimerkiksi numeron valitsemiseen kuluvaan ajan verran). Työmuisti on tärkeä myös monimutkaisemmissa päivittäisissä tehtävissä, kuten luetun tai kuullun tekstin ymmärtämisessä, asioiden päättelyssä ja päässälaskussa.

Tehtäväsarjassa tulee olemaan neljä lyhyttä tehtävää.

Paina mitä tahansa näppäintä lukeaksesi ensimmäisen tehtävän ohjeet.

TEHTÄVÄ: Muistin päivittäminen

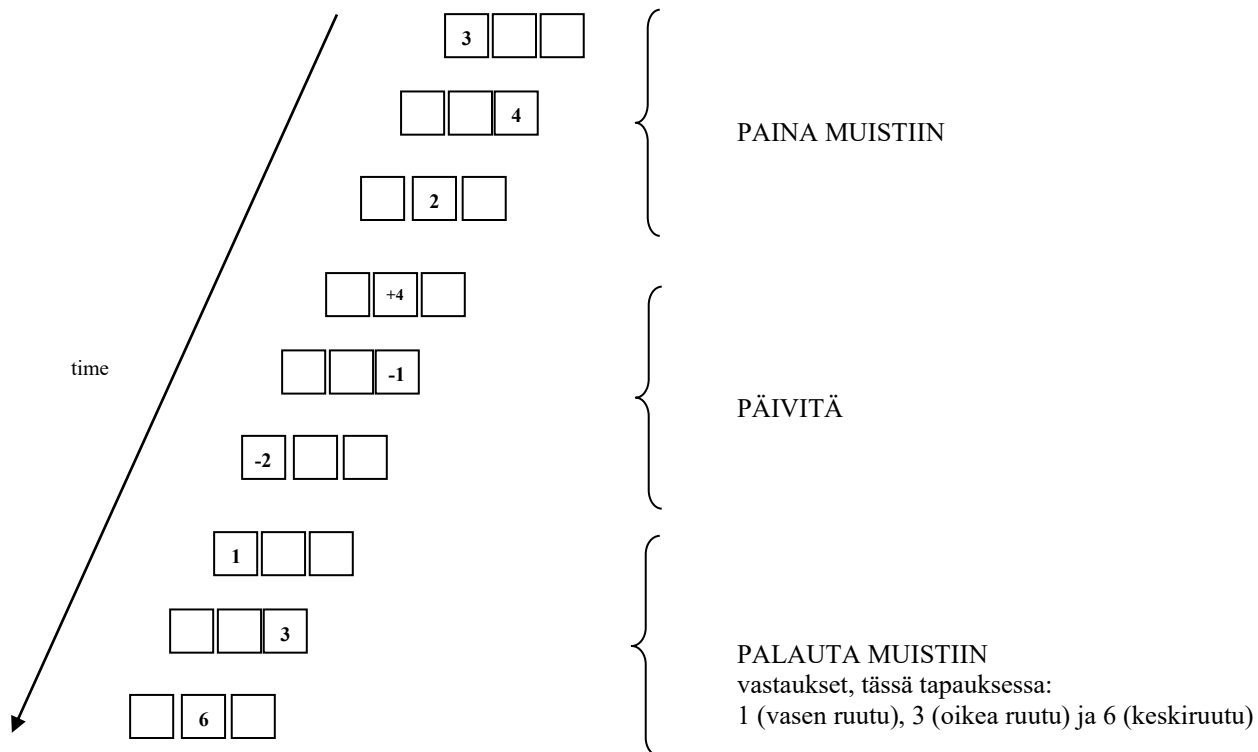
Tämä tehtävä koskee kykyäsi päivittää muistissa olevia tietoja. Näytöllä tulee olemaan useita suorakulmaisia ruutuja (3–5 ruutua). Jokaisessa ruudussa näkyy numero yhden sekunnin ajan. Sinun tehtäväsi on muistaa, että mikä numero oli missä ruudussa.

Kun jokaisessa ruudussa on näytetty numero (tulevassa kuvassa kohta nimeltään PAINA MUISTIIN), näet yksittäisissä ruuduissa näytettävän aritmeettisten operaatioiden sarjan, esimerkiksi "+2" tai "-4" (tulevassa kuvassa kohta nimeltään PÄIVITÄ). Tehtävänäsi on soveltaa kutakin operaatiota siihen numeroon, jonka muistat kyseisestä ruudusta. Muista tästä lähtien operaation tulos. Kun samaan ruutuun ilmestyy uusi laskutoimitus, sovelta sitä juuri muistamaasi tulokseen ja päivitä jälleen kyseisen ruudun sisältö muistissasi. **Muista siis aina kunkin ruudun viimeisin laskettu tulos.**

Lopuksi kuhunkin ruutuun ilmestyy kysymysmerkki, joka osoittaa, milloin kunkin ruudun muistiin painamasi sisältö on syötettävä vastaukseksi (tulevassa kuvassa nimellä PALAUTA MUISTIIN). Kirjoita oikea vastaus numeronäppäimillä.

Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi...

Esimerkki 3 ruudulla:



Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi...

Testin aikana on useita taukoja, joiden aikana voit levätä.

Ennen testikokeita tulet tekemään kaksi harjoituskoetta. Harjoitusten jälkeen on tauko; voit esittää kysymyksiä nyt tai harjoitusten jälkeen.

Onko sinulla kysyttävää? — Kysy kokeen vetäjältä!

Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi ja aloittaaksesi tehtävän...

TEHTÄVÄ: Operation Span

Tämä tehtävä koskee kykyäsi suorittaa päässälaskua ja samalla muistaa uutta tietoa. Suoritat siis **kahta tehtävää samanaikaisesti**:

Ensimmäinen tehtävä: Sinulle näytetään joukko yksinkertaisia laskutehtäviä, ja sinun on **arvioitava, ovatko ne oikein**. Esimerkiksi $4 + 3$ on 7, mutta $10 - 1$ ei ole 8.

Jokainen yhtälö näkyy ruudulla vain 3 sekuntia. Tee päätös, kun yhtälö on näytöllä. Käytä **oikeaa nuolinäppäintä** ➡ **jos yhtälö on oikein, ja vasenta nuolinäppäintä** ⬅ **jos yhtälö on väärin**. On tärkeää, että saat vähintään 85% vastauksista oikein, joten vastaa ajan sisällä mutta yritä myös välttää virheitä.

Toinen tehtävä: **Jokaisen** yhtälön jälkeen ruudulle ilmestyy kirjain. **Paina muistiin nämä kirjaimet tarkalleen siinä järjestyksessä, jossa ne esitetään**.

Kirjaimen katoamisen jälkeen seuraava yhtälö ilmestyy, ja näin jatkuu, kunnes näytölle ilmestyy "?", joka merkitsee muistiin palauttamisen alkamista.

Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi...

Palauta muistiin kirjaimet oikeassa järjestyksessä vastauksena kysymykseen "?" käyttämällä näppäimistöä. Jos et muista tiettyä kirjainta, älä jätä sitä väliin, vaan yritä arvata puuttuva kirjain.

Yksi koe sisältää 4–8 yhtälöä ja täten 4–8 muistettavaa kirjainta.

Kokeen aikana on useita taukoja, joiden aikana voit levätä.

Aloitamme kolmella harjoituskokeella. Harjoituksen jälkeen on tauko; voit esittää kysymyksiä nyt tai harjoituksen jälkeen.

Onko sinulla kysyttävää? — Kysy kokeen vetäjältä!

Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi ja aloittaaksesi tehtävän...

TEHTÄVÄ: Sentence Span

Tämä tehtävä on hyvin samanlainen kuin edellinen ja koskee kykyäsi ymmärtää tekstiä ja samalla muistaa uutta tietoa. Näin ollen suoritat jälleen kahta tehtävää samanaikaisesti:

Ensimmäinen tehtävä: Luet joukon lauseita ja **arvioit, onko kukin lause totta vai tarua**, eli onko se järkevä. Esimerkiksi lause "Kaikki puut ovat kasveja" on totta, kun taas lause "Ihmisellä on häntä" on tarua.

Jokainen lause näkyy ruudulla vain 5 sekuntia. Tee päätös, kun lause on näytöllä. Kuten aiemminkin, käytä **oikeaa nuolinäppäintä ➡ jos lause on järkevä, ja vasenta nuolinäppäintä ⬅ jos lause ei ole järkevä**. Jälleen kerran on tärkeää, että saat vähintään 70% oikeita vastauksia, joten vastaa ajan sisällä mutta yritä myös välttää virheitä

Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi...

Toinen tehtävä: **Jokaisen** lauseen jälkeen näytölle ilmestyy kirjain. **Paina muistiin nämä kirjaimet tarkalleen siinä järjestyksessä, jossa ne esitetään.**

Jälleen lopussa ilmestyy kysymysmerkki, joka kehottaa sinua palauttamaan muistiin kirjaimet oikeassa järjestyksessä. Jos et muista tiettyä kirjainta, älä ohita sitä, vaan yritä arvata puuttuva kirjain.

Yksi koe sisältää 4–8 lausetta ja täten 4–8 muistettavaa kirjainta, jotka on muistettava oikeassa järjestyksessä kokeen lopussa.

Jälleen on useita taukoja ja 3 harjoituskoetta.

Onko kysyttävää? — Kysy kokeen vetäjältä!

Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi ja aloittaaksesi tehtävän...

TEHTÄVÄ: Lyhytkestoinen spatiaalinen muisti

Tämä tehtävä koskee lyhytkestoista spatiaalista muistia.

Näytöllä näkyy ruudukko. Jokaisessa osiossa ruudukon joihinkin soluihin ilmestyy peräkkäin pisteitä, jotka näkyvät yhden sekunnin ajan. Tehtävänäsi on **painaa muistiin solut, joihin pisteet ilmestyivät**.

Jokaisessa osiossa soluihin ilmestyy 2–6 pistettä.

Kun kaikki pisteet on näytetty, näytölle ilmestyy viesti "*Piirrä pisteet*". Sijoita pisteet näytön tyhjään ruudukkoon napsauttamalla (hiirellä) soluja, joissa muistat pisteiden olleen.

Voit poistaa pisteen napsauttamalla sitä uudelleen. Toisin sanoen voit muuttaa pisteiden sijaintia niin monta kertaa kuin haluat.

Jatka painamalla mitä tahansa näppäintä...

Ei ole tärkeää, että saat ruudukon solut täsmälleen oikein. Tärkeää on, että **pisteiden väliset suhteet** toistuvat oikein. Toisin sanoen sinun tulee piirtää oikea pistekuvio, mutta kuvion sijainnin ei tarvitse olla oikea.

Kun olet muistellut kaikki kokeessa näytetyt pisteet, näytölle ilmestyy ”Seuraava”-painike. Napsauta tätä ”Seuraava”-painiketta, kun olet valmis ja tyytyväinen vastauksiisi.

Harjoitusharjoituksia on kaksi. Harjoitusten jälkeen on tauko; voit esittää kysymyksiä nyt tai harjoitusten jälkeen.

Onko kysyttävää? — Kysy kokeen vetäjältä!

Paina mitä tahansa näppäintä jatkaaksesi ja aloittaaksesi tehtävän...